

Sociale veiligheid in het team

Enkele spelsuggesties

We geven enkele werkvormen / (gespreks)tools voor leidinggevenden, teamcoaches, trekkers van veranderingsprocessen, ... om binnen teams en organisaties te werken aan :

- >sociale / psychologische veiligheid en grensoverschrijdend gedrag
- >agressie(beleid)

Voor een volledig overzicht van alle spelen, verwijzen we graag door naar de [spelwijzer](#).

Filter o.a. op 'bedrijfscultuur, organisatieontwikkeling & management of 'team & teamontwikkeling' om spelen te vinden, of zoek via de zoekbalk.

Alle vragen en eigen tips welkom via speelvogels@arteveldehs.be

Om te kunnen spreken over een veilige werkomgeving is het belangrijk om identiteit, behoeften en waarden in beeld te brengen en bespreekbaar te maken. Tools daarvoor vind je in de leeslijst [Zelfontplooiing](#).

Spel	Omschrijving	Meer info
GESPREKSTOOLS ROND VEILIGE WERKCULTUUR EN (ONGEWENST) GEDRAG		
Grensbewakers. Het integriteitsspel http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/233231 	Durf jij de uitdaging aan om grenzen te herkennen en veiligheid te waarborgen? In Grensbewakers worden deelnemers uitgedaagd om situaties te analyseren en te beoordelen op basis van signalen van grensoverschrijdend gedrag en veiligheid op de werkvloer. Deze interactieve werkvorm biedt een leerzame ervaring om bewustzijn te creëren en vaardigheden te ontwikkelen om een positieve en veilige werkomgeving te handhaven	
Psychologische veiligheid. Praatkaarten http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/14353	Voel jij je voldoende thuis? Kun jij jezelf zijn? Durf jij je mening met anderen te delen? Fouten te bespreken? Doe je 100% mee met teamprestaties? Heb je de moed om gangbare opvattingen ter discussie te stellen? Ongeschreven regels te doorbreken? Voel jij je verantwoordelijk voor een positieve sfeer in je werkomgeving? Wij ontwikkelden dit "Praatkaarten spel", waarbij je aan de hand van 50 prikkelende stellingen samen met je teamgenoten of collega's in de organisatie kunt bespreken hoe het bij	

	jullie gesteld is met de Psychologische Veiligheid. Met behulp van dit spel kun je gezamenlijk de psychologische (on)veiligheid in je team of organisatie in kaart brengen en bespreken.	
Speak up! http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/111725 	Speakup is een kaartspel om samen tot een veiligere werkcultuur te komen. Met dit interactieve spel oefen je met fictieve en bestaande dilemma's. Het Speakup spel bestaat uit verschillende soorten speelkaarten. Je hebt dilemmakaarten, rollenspelkaarten en personakaarten. Bespreek en speel deze kaarten met de groep.	
Kan dit wel? (Ongewenst) gedrag op het werk http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/87277	Wat vind jij? Kun je een collega aanraken tijdens een gesprek? Of van je teamleden zonder kinderen vragen om niet in de schoolvakanties vrij te nemen? Kun je die medewerker met	<u>Engelstalige versie</u>

	tattoos op zijn arm aanraden om ze te bedekken? Iedereen heeft recht op een veilige werkomgeving. Maar wat dat precies inhoudt is voor iedereen verschillend. Welk gedrag kan volgens jou nou écht niet?	
Kleur bekennen http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/355392 	Discussiëren over gewenst en ongewenst gedrag: met deze 110 kaartjes met situatiebeschrijvingen discussiëren de spelers over gewenst en ongewenst gedrag in hun organisatie. Er zijn kaartjes over pesten en treiteren, seksuele intimidatie, racisme en algemene onderwerpen. 'Kleur bekennen' kan worden gebruikt in bijvoorbeeld werkoverleg, bezinnings-, kennismakings- of trainingssituaties	
Pestkwartet http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-	Je wilt pesten op het werk bespreekbaar maken maar je weet niet hoe? Je spreekt spelenderwijs over: Wat is pesten? Wat zijn de gevolgen? Wat	

guide/73631



zijn de signalen? Wat moet de werkgever doen? Welke tips zijn er? Hoe kan de organisatie preventief optreden? Wat is het gedrag van de pester? Hoe spreek je iemand aan op pestgedrag? Speel het kwartet met je collega's in de pauze, tijdens een vergadering, in een interview.

Draken Kwartet

<http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/81561>



We hebben het allemaal wel eens meegemaakt: je ontmoet iemand en binnen vier seconden weet je of je ze leuk vindt of niet. Zo simpel werkt ons brein. En als iemand niet in je "like"-vakje valt, bestempelen we ze al snel als een "draak".

Maar dat is niet het hele verhaal. We kunnen leren om draken te begrijpen en zelfs met ze samen te werken.

De vier draken typologieën

1. De Rode Draak

Rood is snel, besluitvaardig, en houdt van actie. Rood heeft een kort lontje en

	explodeert vaak, maar vergeet ook snel. Als je iemand wilt die snel beslissingen neemt en knokt voor het team, dan heb je een rode draak nodig. Maar pas op voor de explosies! 2. De Gele Draak Geel is de sociale vlinder, vol energie en creativiteit. Deze draak houdt van praten, maakt graag grappen, en brengt een positieve sfeer. Maar Geel kan ook chaotisch zijn en moeite hebben met het afmaken van taken. Ideaal voor energie en optimisme, maar soms lastig in serieuze situaties. 3. De Groene Draak Groen is diplomatiek, kalm en een uitstekende voorzitter. Deze draak ziet vaak problemen en geeft subtiele signalen. Groen praat om de hete brij heen en kan moeilijk kleur bekennen. Perfect voor rust en zorgvuldigheid, maar minder geschikt voor snelle beslissingen. 4. De Blauwe Draak Blauw is precies, secuur en houdt van feiten. Deze draak duikt diep in details en levert perfect werk af. Maar blauw	
--	--	--

	kan eindeloos analyseren en vindt het moeilijk om beslissingen te nemen. Onmisbaar voor nauwkeurig werk, maar soms frustrerend traag.	
GESPREKSTOOLS ROND AGRESSIE(BELEID) Neem ook eens een kijkje in deze leeslijst rond welbevinden en veerkracht Werkvormen rond verbindende communicatie vind je hier.		
ICOBA. Agressie speel erop in : wissel kennis, meningen en ideeën uit over lastig en agressief gedrag en over jullie agressiebeleid http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/356170 	Doel ervan is om organisaties te stimuleren om leven te blazen in hun agressiebeleid. Een vaak gehoorde verzuchting is dat beleidsteksten en procedures niet verder geraken dan het blad waarop ze zijn geschreven. Wat is er nodig om een stapje verder te geraken? Hoe krijg je het agressiebeleid in de hoofden, de harten en de handen van je medewerkers?	
Agressie analysekaarten http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/79946	GGZ Nederland heeft de Handreiking Analyseren van agressie-incidenten uitgebracht. Bij deze handreiking hoort de kaartenset waarmee teams op een speelse manier agressie-incidenten	

	kunnen analyseren. De Agressie Analyse Kaartenset is gebaseerd op PRISMA, een methodiek waarmee incidenten geanalyseerd kunnen worden. Het instrument is niet alleen een analysemethode maar ook een cultuurinterventie.	
Thumball anger management http://mediatheken.arteveldehogeschool.be/game-guide/28255 	De Thumballs zijn ballen die je naar elkaar gooit en die een gesprek in gang zetten. Allerlei vragen om de discussie rond woedebeheersing en stressmanagement in gang te zetten.	

Literatuur

Je vindt naast spelmateriaal ook heel wat literatuur over sociale en psychologische veiligheid. Enkele tips. Voor een volledig overzicht, zie onze fysieke collectie.

 Artevelde Hogeschool BIDOC <u>OPAC</u>	 Artevelde Hogeschool BIDOC <u>OPAC</u>	 Artevelde Hogeschool <u>BIDOC OPAC</u>	 Artevelde <u>Hogeschool BIDOC</u> <u>OPAC</u>	 Artevelde Hogeschool BIDOC OPAC
 Artevelde Hogeschool BIDOC <u>OPAC</u>	 Artevelde Hogeschool BIDOC <u>OPAC</u>			